

# ¿En qué volumen?

Tiempo máximo: 2,000 s Memoria máxima: 4096 KiB

<http://www.aceptaelreto.com/problem/statement.php?id=595>

En muchos jueces on-line (*¡Acepta el reto!* entre ellos) cada problema tiene un identificador único para poderlo referenciar de manera unívoca dentro del sistema. Los identificadores son números naturales correlativos, y el primer problema recibe el número 100.



Empezar en 100, en lugar de en 1 (o en 0), no es un capricho. Los problemas se “archivan” en volúmenes, cada uno compuesto por 100 problemas. Al asignar el número 100 al primer problema, es fácil saber en qué volumen está cualquier problema a partir de su identificador. En concreto, el primer volumen de problemas contiene a aquellos que tienen como identificador los números entre 100 y 199, el volumen 2 contiene los problemas con identificadores 200...299, etcétera.

Dado un problema, ¿en qué volumen está?

## Entrada

La entrada comienza con un número que indica cuántos casos de prueba vendrán a continuación. Cada uno será un número entre 100 y 999.999.

## Salida

Para cada caso de prueba, el programa deberá escribir a qué volumen pertenece el problema con ese identificador.

## Entrada de ejemplo

```
2
100
306
```

## Salida de ejemplo

```
1
3
```

**Autor:** Pedro Pablo Gómez Martín.

**Revisor:** Alberto Verdejo.