

# Arca de Noé

Tiempo máximo: 1,000-2,000 s Memoria máxima: 4096 KiB  
<http://www.aceptaelreto.com/problem/statement.php?id=633>

Con el cielo amenazando lluvia, el caos alrededor del arca de Noé está llegando a unos límites inquietantes. Se han ido embarcando animales de muchas especies y el lío es tremendo. Ya no se sabe si se ha dejado subir a individuos de la misma especie y sexo, si hay una pareja de cada especie, si hay animales sin pareja... ¡El reinicio del mundo tras el diluvio corre grave peligro!



Afortunadamente Noé es una persona organizada y ha ido apuntando religiosamente en una lista a cada animal que subía a su arca. Además, en su antiguo idioma los nombres de los animales macho acaban en -o, los nombres de los animales hembra terminan en -a, y tienen el resto de las letras exactamente iguales entre sí.

## Entrada

El programa deberá procesar múltiples casos de prueba leídos de la entrada estándar. Cada uno comienza con un número  $1 \leq N \leq 10.000$  indicando cuántos animales se han embarcado en el arca hasta ahora. A continuación aparecen  $N$  palabras, de como mucho 20 letras minúsculas, indicando el nombre de cada uno.

La entrada termina con un 0.

## Salida

Por cada caso de prueba el programa escribirá el número de parejas de animales que están completas (hay un ejemplar macho y otro hembra), cuántas parejas están incompletas (falta el ejemplar macho o hembra) y cuántos animales sobran, por haber ya algún otro de la misma especie y sexo. Los tres valores se escribirán en la misma línea separados por un espacio.

## Entrada de ejemplo

```
4
gato perra gata perro
4
gato perra gato perro
6
coneja perro perra gata mono perro
0
```

## Salida de ejemplo

```
2 0 0
1 1 1
1 3 1
```

**Autor:** Pedro Pablo Gómez Martín.

**Revisores:** Marco Antonio Gómez Martín y Alberto Verdejo.